



Morra cinese

Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione



Differenziazione cinestetica



Differenziazione ritmica



Orientamento spazio temporale



Anticipazione reazione



Trasformazione



Equilibrio



Forza



Velocità



Resistenza



Interazione-collaborazione tra giocatori



Abilità specifiche

Saltare

Requisiti

Età consigliata

Dai 5 a 10 anni

Numero di giocatori

Da 6 a 12

Materiale

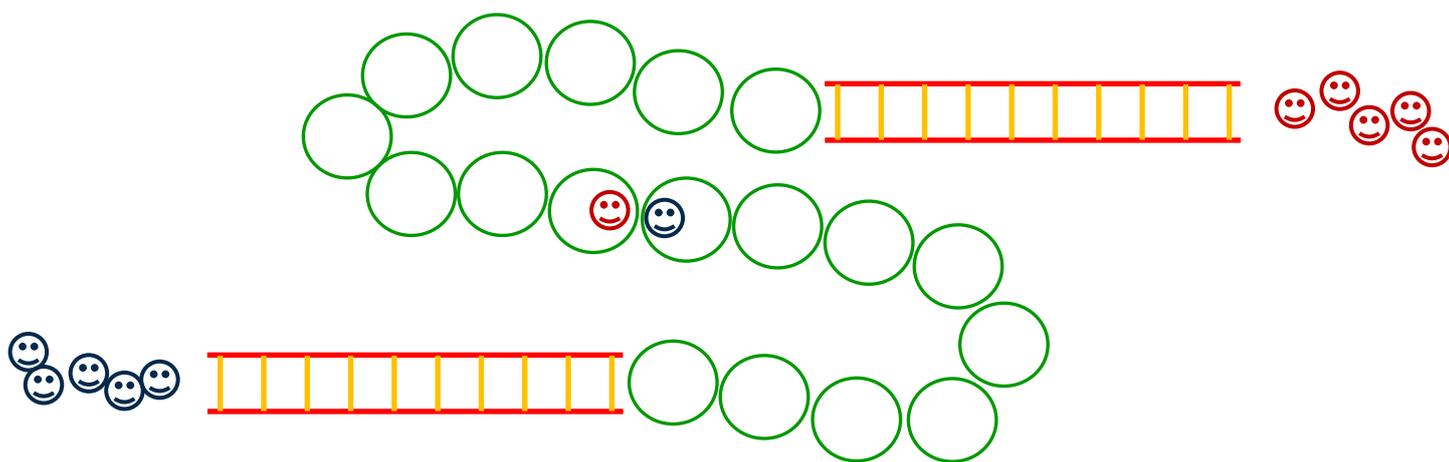
Cerchi e/o scalette

Svolgimento del gioco

I bambini sono divisi in due squadre disposte alle estremità di un percorso formato da scalette e cerchi. Al "via" il primo giocatore di ogni squadra salta, con la modalità indicata, all'interno dei cerchi e delle scalette fino a incontrare l'avversario. Quando i giocatori si incontrano giocano a sasso-carta-forbici. Chi vince prosegue il suo cammino, chi perde cede il passo e torna in coda alla propria squadra e nel frattempo parte un altro compagno.

Chi raggiunge per primo l'estremità opposta del percorso fa vincere la propria squadra.

Schema del gioco



Varianti

Ad ogni manche variare la modalità di salto: balzi a piedi uniti, a piedi uniti-divaricati, a piedi alternati ecc.