



# La fortezza

## Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione	●●●○
Differenziazione cinestetica	●●●○
Differenziazione ritmica	●○○○
Orientamento spazio temporale	●●●○
Anticipazione reazione	●●○○
Trasformazione	●●○○
Equilibrio	●●○○
Forza	●○○○
Velocità	●○○○
Resistenza	●●●○
Interazione-collaborazione tra giocatori	●○○○

## Abilità specifiche

Tiro

## Requisiti

Età consigliata  
Dai 4 ai 10 anni

Numero di giocatori  
Da 6 in su

Materiale  
Materassini, delimitatori, palline morbide

## Svolgimento del gioco

I bambini sono divisi a coppie o terziglie. Una coppia si dispone dentro la fortezza formata dai materassi, all'interno della quale ci sono tutte le palline colorate morbide a disposizione; una coppia si dispone a quattro zampe nel fossato dei cocodrilli delimitato dai cinesini attorno alla fortezza; tutti gli altri fuori dalla fortezza e dal fossato in ordine sparso.

Al "via" la coppia dentro la fortezza deve lanciare fuori le bombe (palline) per non farla esplodere. Tutti gli altri devono recuperare le bombe e rilanciarle dentro la fortezza. I cocodrilli muovendosi a quattro zampe si occupano di liberare il fossato dalle bombe. Chi entra nel fossato e viene morsicato (toccato) da un cocodrillo è eliminato e salta un turno.

Dopo un tempo prestabilito si ferma "l'attacco alla fortezza", si contano le palline rimaste dentro e si ruotano i ruoli. Quando tutti sono stati all'interno della fortezza per difenderla, la coppia che ha totalizzato meno palline ha vinto.

## Schema del gioco

