Il gioco del tris

Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione	●●●○○
Differenziazione cinestesica	●●●○○
Differenziazione ritmica	●●○○○
Orientamento spazio temporale	●●●●○
Anticipazione reazione	●●●●●
Trasformazione	●●●●●
Equilibrio	●●●○○
Forza	●●○○○
Velocità	●●●●●
Resistenza	●○○○○
Interazione-collaborazione tra giocatori	●●○○○

Abilità specifiche

Abilità cognitive

Requisiti

Età consigliata
Dai 7 a 15 anni

Numero di giocatori
Squadre da 3-4 giocatori

Materiale
Cerchi e cinesini

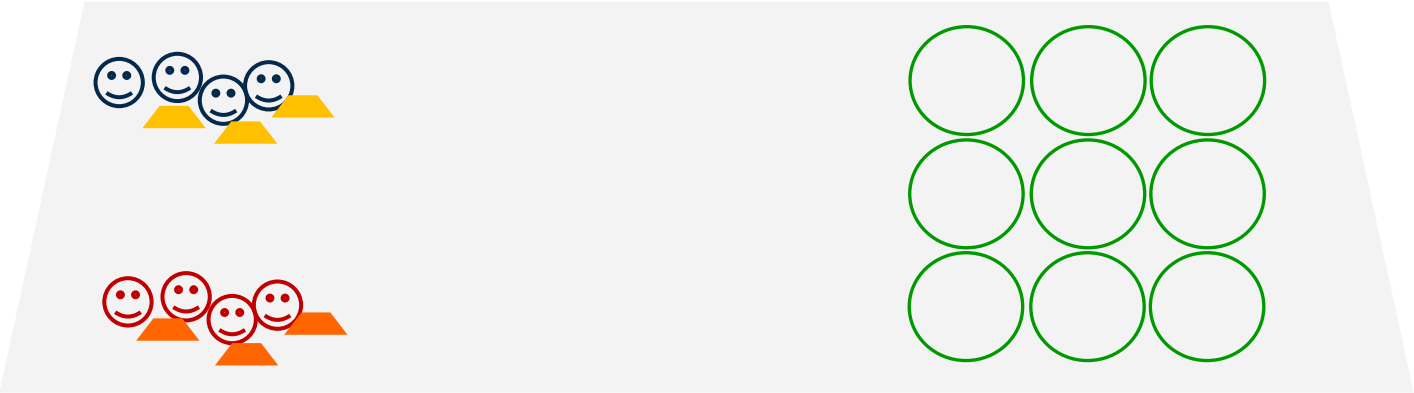
Svolgimento del gioco

I ragazzi sono divisi in piccole squadre da 3-4 giocatori. Al "via" il primo deve eseguire il gesto motorio richiesto, ad esempio una capovolta in avanti, ed andare a compiere una mossa nel gioco del tris.

Regole del Gioco del Tris.

I primi tre giocatori hanno un cinesino colorato in mano e lo vanno a posizionare nei cerchi. Successivamente si può spostare uno dei propri cinesini, non quelli avversari. Si può eseguire una sola mossa alla volta. Vince la squadra che per prima fa tris allineando i tre cinesini del proprio colore in verticale, orizzontale o diagonale.

Schema del gioco



Varianti

Ad ogni manche successiva variare il gesto motorio iniziale richiesto.