



Il gioco dei passaggi

Capacità messe in gioco

Accoppiamento e combinazione



Differenziazione cinestetica



Differenziazione ritmica



Orientamento spazio temporale



Anticipazione reazione



Trasformazione



Equilibrio



Forza



Velocità



Resistenza



Interazione-collaborazione tra giocatori



Abilità specifiche

Passaggio e ricezione

Requisiti

Età consigliata

Dai 10 in poi

Numero di giocatori

Da 4 a 6 per squadra

Materiale

Pallone o pallina e guantoni, delimitatori o righe campo

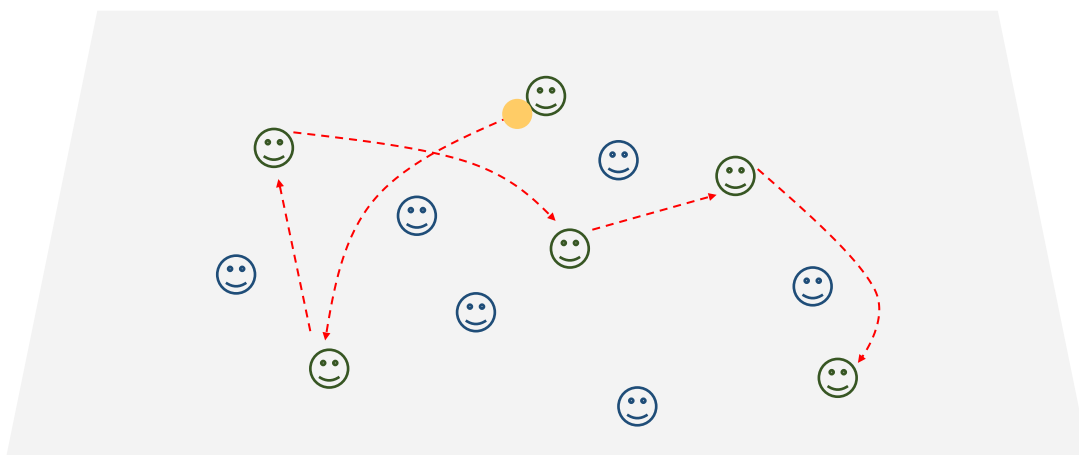
Svolgimento del gioco

I ragazzi sono divisi in due squadre da 5-6 giocatori. Ogni squadra deve riuscire a passarsi la palla un numero prestabilito di volte (es. 5, 7, 10) senza farla cadere, per fare un punto. La palla può essere passata solo attraverso un tiro e non di mano in mano. Chi ha la palla in mano non si può spostare.

La squadra non in possesso di palla deve tentare di intercettarla ma senza toccare gli avversari, non è un gioco di contatto.

Se la palla è intercettata è cambio palla. Se la palla cade è cambio palla. Arrivati al numero di passaggi prestabilito la squadra realizza un punto e la palla passa all'altra squadra.

Schema del gioco



Varianti

A seconda dell'età e delle capacità dei partecipanti si può variare il numero dei passaggi: 5, 7 o 10. Oppure dimensione, peso e durezza del pallone utilizzato (spugna, volley ecc).

Lo stesso gioco, con le stesse regole, si può fare anche con pallina e guantone.

Tips

Se ci si accorge che sono sempre gli stessi a passarsi la palla, si può dire che non si può fare il "passaggio di ritorno": non posso ridare la palla a chi me l'ha data.